

LEXIQUE STEAMPUNK / STEAMPUNK FANTASY

Construire son décor

Véhicules

Locomotive / Funiculaire : Rails, Auvents, Chemin de fer, Gares, Chaudière/foyer, Combustible, Cheminée, Soupape, Manomètre, Wagonnet, Strapontin

Omnibus / Diligence / Voiture : Essieu, Carrosserie, Cocher, Atteler, Palanquin, Calèche, Roulotte, Marchepied

Aérotam / Téléphérique : Câbles aériens, Funiculaire, Traction, Cabine, Télésiège, Remontée mécanique, Pylône

Bicycles : Vélo, Monocycle, Bicycle, Tricycle, Side-car, Vélodrome, Vélocipède, Pédalier, Manivelle, Chaîne

AERONEFS :

Dirigeable / Montgolfière / Zeppelin / Aérostat : Ballon, Aérostation, Gouvernail, Affréter, Gaz, Air chaud, Nacelle, Aérogare, Aérodrome, Ascension, Soupape, Aéronaute

Aéroplane / Avion / Hélicoptère : Hélices, Ailes, Turbines, Tarmac, Moteur, Fuselage, Planer, Piquer, Aviateur, Affréter

Bateau, Navire, Sous-marin : Filet, Hélices, Drague, Écluse, Turbines, Pédalier, Scaphandrier, Ancre, Estuaire, Crique, Bas-Fond, Haut-Fond, Épave, Naufrage, Port, Appareiller, Chavirer, Amarrer

Boutiques

Débit de boisson : Chaudronnerie, Alambic, Cuve, Fausset, Distiller, Chaudière, Chaudron, Marmite, Serpentin, Condenseur, Jauge, Cadran, Manomètre, Pompe, Décanter, Plomberie, Tuyauterie, Fourneau

Apothicaire/herboristerie : Remèdes, Cataplasme, Onguent, Élixir, Potions, Médicaments, Plantes, Herbacées, Drogue, Orviétan, Charlatan, Baume, Vulnéraire, Stimulant, Cure, Traitement, Formule, Panacée, Plantes officinales, Mortier et pilon, Antidote, Flacon, Sonde, Canule, Lotion, Émulsion, Mixture, Opiat, Encens, Papier d'Arménie

Décor : Kiosque à musique, Observatoire, Carrousel, Tracts, Journaux, Affiches publicitaires, Gramophones, Imprimerie, Télescopes, Musée, Jardins botaniques, Orgue de barbarie, Maison close, Aqueducs, Château d'eau, Lanternes, Bibliothèque, Serre, Râteliers

Métiers

Ouvriers : Forgeron, Charpentier, Teinturier, Agriculteur, Manufacturier, Maréchal-ferrant, Mécanicien, Repasseur de ciseaux, Tanneur, Tisserand, Chapelier, Mineur, Palefrenier, Potier, Verrier, Maraîcher, Paludier, Plombier, Menuisier

Marchands : Fabricant d'automates, Cordonnier, Tailleur, Apothicaire, Fromager, Perruquier, Pêcheur, Meunier, Brassier, Horloger, Lunetier, Boulanger, Armurier, Tavernier, Joaillier, Colporteur, Orfèvre, Sellier, Serrurier, Alchimiste, Confiseur

Fonctionnaires : Décrotteur de routes, Savant, Créancier, Fossoyeur, Érudite, Allumeur de réverbères, Pompier, Conducteur de funiculaire, Bourreau, Cartographe, Croque-mort, Milicien, Héraut

Services : Réveilleur, Crieur, Barbier, Précepteur, Écrivain public, Domestique, Cocher, Imprimeur, Relieur, Copiste, Blanchisseur, Barde, Cireur de chaussures, Chauffeur/Cocher, Bouffon, Jardinier, Maître d'armes, Marin, Architecte, Conteur, Interprète, Pilote de montgolfière, Aéronaute, Voiturier

Hors-la-loi : Contrebandier, Courtisan, Corsaire, Pirate, Voleur, Pilleur de tombes

Maîtriser ses descriptions

Vêtements

Les vêtements sont genrés comme à l'époque à laquelle ils correspondent. Rien ne vous oblige à respecter ces stéréotypes.

HOMMES

Vestes : Caban, Frac, Redingote, Gilet, Jaquette, Veston, Pardessus, Macfarlane, Balandran, Pourpoint, Carmagnole, Queue-de-pie

Pantalons : Hauts-de-chausses

Décorations : Boutonnière, Liserés, Broderies, Col, Encolure, Pochette, Manchette

Accessoires : Cocarde, Épaulettes, Ceinturon, Fraise, Montre à gousset, Lavallière, Canne

Chaussures : Chausses, Bottes, Mocassins

Chapeaux : Melon, Haut-de-forme, Fédora, Panama, Canotier

FEMMES :

Jupes / robes : Crinoline, Corset, Baleines, Manches gigot, Jupes en cloche, Corolle de la jupe, Jupou, Panier, Vertugadin, Pan de robe, Troussseau, Fourreau, Toilette, Cotillon, Casaque

Echarpes et vestes : Châle, Étoles, Collet, Mantelet, Palatine

Décorations : Broderies, Dentelles, Ourlet, Liseré

Accessoires : Ombrelle, Voilette, Fichu, Foulard, Capote, Manchette, Capeline, Capulet, Mantille, Fraise

Chaussures : Escarpins, Bottines, Souliers

Chapeaux : Capeline, Cloche

Tissus : Coton, Cachemire, Soie, Lainage, Fourrure, Cuir, Toile, Nylon, Feutre, Lin, Angora, Chanvre, Viscose, Mousseline, Cretonne, Dentelle, Flanelle, Popeline, Taffetas, Velours

Mécanique

Machine : Moteur à explosion / à combustion interne, Servomoteur, Machinerie, Matrice, Machine à vapeur, Générateur, Laminoir, Presse, Treuil, Balance

Actionner : Levier, Pompes à air/d'eau/d'alimentation, Pédalier, Manivelle, Bouton, Interrupteur, Remontage, Volant

Sortie : Ventilation, Système de refroidissement, Trempe, Events, Soupape, Echappement, Pression, Clapets, Cheminée

Alimentation : Réservoir, Combustion, Électricité, Tuyaux, Conduits, batterie, voile, pale, eau, vent, Moulin

Système en marche : Coulisse, Pistons, Rouages, Engrenages, Rubans, Lentille, Buse, Tuyauterie, Amortisseur, Alternateur, Résistance, Ecrou, Hélices, Buses, Poulies, Trémie, Cylindre, Glissière, Turbine, Frette, Courroie, Torseur, Suspension, Transmission, Contrepoids Ailette, Rotor, Culbuteur, Élastique

Stopper : Freins, Disques, Énergie cinétique

Armes

Armes à plasma (ou à énergie) : Rayon, Rayonnement, Électromagnétique, Ondes, Transfert, Impulsions, Laser, Chaleur, Brûlure, Cautérisation, Grenade EMP, Quartz

Armes à pression : Canon à eau (ou autre), Pompe, Levier, Pression, Réservoir, Jet, Projection, Air comprimé, Projectile, Boulet, Balles, Gaz

Armes à ressort : Ressort, Remonter, Plier, Déplier, Lâcher, Tendre, Détendre, Grappin, Arbalète, Cylindre, Piston, Levier, Lame secrète

Armes magnétiques : Aimant, Onde de choc, Attraction, Répulsion, Induction, Implosion

Armes à projectiles : Tromblon, Chien, Gâchette, Barillet, Chambre à air, Détente, Crosse, Canon

Usines, fabriques, ateliers

Métallurgie : industrie des métaux

Sidérurgie : industrie du fer et de ses alliages

Fonderie : procédé qui consiste à couler des métaux dans des moules

Pétrochimie : industrie du pétrole et du gaz

Tréfilerie : usine qui transforme le métal en fil

Papèterie : usine qui produit du papier

Acierie : usine qui produit de l'acier

Scierie : usine qui coupe du bois

Distillerie : usine qui produit de l'alcool (ou autre liquide) par distillation

Raffinerie : usine de purification de certains produits (pétrole, sucre, métaux, etc.)

Cimenterie : usine qui produit du ciment

Imprimerie : atelier d'impression de livres/journaux/tracts

Verrerie : atelier de fabrication du verre

Industrie textile : industrie du tissu, de l'habillement, du cuir, etc.

Industrie chimique : réunit l'industrie pétrochimique, phytosanitaire, pharmaceutique, etc.

Industrie agroalimentaire : agriculture, transformation des denrées cultivées en ressources consommables

Industrie automobile, navale ou aéronautique : conception, fabrication et vente de moyens de transport

Fabrique de jouets : conception et fabrication de jouets

Usine d'armement : conception et fabrication d'armes

Industrie pétrochimique : utilise le pétrole ou le gaz naturel pour créer des produits chimiques synthétiques

Industrie pharmaceutique : recherche, fabrication et commercialisation de médicaments

Industrie du bois : plantation, exploitation forestière

Instruments de mesure

Astrolabe : mesure la hauteur des astres et convertit les informations en latitude

Sextant : mesure la hauteur des astres depuis un navire (inventé après l'astrolabe et plus précis que lui)

Compas gyroscopique : indique le nord en restant parfaitement horizontal, indépendamment du champ magnétique de la Terre.

Compas magnétique : indique le nord de la même manière qu'une boussole

Curvimètre : mesure sur une carte toute ligne courbe

Boussole : permet de repérer les points cardinaux en indiquant le nord

Baromètre : mesure la pression atmosphérique

Niveau à bulle : indique si une surface est alignée à l'angle choisi

Hygromètre : mesure le taux d'humidité dans l'air

Manomètre : mesure la pression d'un fluide

Voltmètre : mesure la tension

Ampèremètre : mesure l'intensité du courant électrique

Galvanomètre : ampèremètre analogique

Oscilloscope : retranscrit un signal électrique sous forme d'oscillogramme

Sphéromètre : mesure le rayon d'une sphère

Thermomètre : mesure la température

Tensiomètre : mesure la tension artérielle

Horloge marine ou chronomètre de marine : horloge précise qui fonctionne même sur une surface instable (véhicule, navire)

Bathymètre : mesure la profondeur de la mer

Sismographe : mesure les tremblements de terre

Niveau à collimateur : un poids monté sur balancier comme un pendule permet de s'aligner sur l'axe horizontal.

Densimètre/hydromètre : mesure la densité d'un liquide (sa masse par rapport à son volume)

Balance hydrostatique : mesure la densité d'un objet en le plongeant dans l'eau

Gazomètre : stocke et mesure la quantité de gaz et permet de surveiller sa distribution

Dynamomètre : mesure l'intensité d'une force exercée

Odomètre : mesure la distance parcourue et la vitesse de déplacement

Altimètre : mesure l'altitude

Métaux et alliages

Cuivre : teinte rose saumon à l'état pur. Apprécié en **orfèvrerie** et **bijouterie** pour sa couleur. Point de fusion bas. Ductile et malléable. Faible résistance à la traction. Le cuivre est souvent utilisé en **électricité** car il est très conducteur. Peu utilisé en mécanique en raison de sa faible densité.

Laiton : cuivre + zinc. Teinte jaune. L'alliage est plus pratique que le cuivre pur ou le zinc pur. Ductile et malléable. Peut servir pour la **monnaie**, les **chaudrons**, les **chaudières**, la **vaisselle**, la **robinetterie**, etc.

Laiton rouge et tombac : utilisé pour les **instruments de musique**, les pièces de **monnaie**, et les **cartouches** d'armes, ainsi que les **bijoux** (car moins cher mais garde une teinte appréciée des bijoutiers si le ratio comprend suffisamment de cuivre par rapport au zinc).

Bronze/ airain : cuivre + étain (+ plomb). Bonne résistance à l'usure, moyenne à la corrosion, bonne conductivité électrique. Un bronze plus riche en étain sera plus dur et plus fiable pour la **mécanique**.

Cuproaluminium : cuivre + aluminium. Utilisé pour la monnaie ou comme matériau pour instruments résistants à la corrosion marine (**valves** et **pompes**, par exemple). Très bonne résistance à la corrosion et dureté supérieure à celle du bronze.

Aluminium : Teinte grise. Très faible densité. Léger, mou, ductile, résistant à la corrosion. Utilisable même oxydé à la surface (cette couche d'oxydation est une protection). L'aluminium est conducteur (électrique et thermique), mais l'oxyde d'aluminium est isolant. Utilisé dans l'industrie et l'artisanat (**aéronautique**, **transports**, **construction**, **emballages alimentaires**, **ustensiles**). Utilisé pour l'**électricité** car moins cher que le cuivre (mais moins conducteur). Un alliage plus technique à créer et modeler. Utilisé également dans **l'industrie chimique**.

Fer : Très courant, peu cher. Léger. Utilisé surtout dans des **alliages**, pratiquement jamais sous sa forme pure. Ce qui modifie le plus ses caractéristiques est un alliage avec le carbone.

Acier : fer + carbone. Plus il est riche en carbone, plus sa dureté augmente et moins il est malléable. Plus facile à couler que d'autres métaux ou alliages. Très bonne résistance à l'usure, moins à la corrosion. Utilisé presque partout (**charpente**, **armature des bâtiments**, **industrie mécanique et thermique**, **industrie automobile**, **aéronautique**, **ferroviaire**, **navale**, **aérospatiale**, tout ce qui est **quincaillerie**, **outillage**, **composants mécaniques**, etc.)

Plomb : Toxique. Très malléable, ductile, lourd. Point de fusion bas qui facilite son utilisation comme réfrigérant avec le bismuth. Moyenne résistance à la corrosion, très bonne résistivité électrique. Utilisé en **toiture**, **vaisselle**, **plomberie**, autrefois **fusibles**. Utilisé aujourd'hui principalement dans les **batteries**. Lié à l'antimoine, est utilisé pour les **caractères d'imprimerie** et pour créer des métaux antifrictions.

Étain : Malléable. Assez bonne résistance à la corrosion. Utilisé dans **l'industrie agro-alimentaire** (**conserves**, **feuilles**, **emballages souples**). Sert surtout en alliage notamment avec le cuivre.

Mercure : liquide à température ambiante, point de fusion extrêmement bas. Fut utilisé dans les thermomètres et les batteries. Toxique.

Argent : Précieux. Malléable et ductile. Utilisé pour la **monnaie**, les **bijoux**, les **médailles**. Ses alliages sont résistants l'usure et à l'oxydation. Bonne résistance mécanique. Meilleure conductivité électrique que le cuivre. Utilisé en **aéronautique**, en **photographie**, en **médecine** et en **chirurgie dentaire**.

Or : Précieux. Densité élevée, ductile. Très bonne résistance à la corrosion, très bon conducteur électrique. Utilisé comme **monnaie** et dans **l'orfèvrerie**. Utilisé principalement pour sa valeur.

Almelec : aluminium + silicium. Utilisé comme conducteur électrique.

Alumag : aluminium + magnésium. Utilisé comme conducteur électrique, ou pour sa tenue à la corrosion ou au soudage.

Constantan : cuivre + nickel. Utilisé pour la confection de **fils de résistances électriques** et de **jauges d'extensométrie**.

Cupronickel : cuivre + nickel. Utilisé comme résistances électriques ou pour mesurer des températures.

Duralumin : magnésium + cuivre + manganèse + aluminium. Haute résistance mécanique. Utilisé en **aéronautique**.

Invar : acier : nickel. Coefficient de dilatation proche de zéro. Utilisé en **horlogerie**.

Maillechoix : cuivre + zinc + nickel. Facilement déformable. Résistant à la corrosion. Utilisé en **orfèvrerie**, en **micromécanique** et pour la fabrication des **ressorts**.

Manganèse : hautement inflammable, oxydable. Se rencontre souvent en alliage avec le fer. Il s'ajoute aux autres métaux pour changer leurs caractéristiques.

Magnésium : Léger. Recyclable. Inflammable. Utilisé en mécanique (**industrie automobile et aéronautique**). Il est aimé pour son ratio poids/résistance

Zinc : Fragile, cassable. Faible résistance à l'oxydation. Utilisé surtout en alliages.

Systèmes de fonctionnement et sciences associées.

Hydraulique : qui fonctionne grâce au mouvement de l'eau (cf. hydrodynamique)

Hydroélectrique : qui transforme le mouvement de l'eau en électricité

Hydromécanique : qui allie la mécanique et le principe hydraulique.

Hydrostatique : étude des fluides statiques

Hydrodynamique : étude des mouvements des fluides

Aérodynamique : science des effets de l'air face à un objet en mouvement

Aéronautique : qui cherche à faire fonctionner des aéronefs dans l'atmosphère

Thermodynamique : qui transforme les effets de chaleur en action mécanique

Mécatronique : qui allie la mécanique, l'électronique, l'automatique et l'informatique

Organique : qui se dit des matériaux composés essentiellement de carbone (et de tout être vivant)

Mécanique : étude ou utilisation du mouvement (sans électricité)

Propulsion : poussée d'un corps dans l'environnement (ex : fusée propulsée dans l'espace). Peut être humaine, chimique, électrique, nucléaire, vélique, hydraulique, etc...

Analogique : qui déduit une mesure par rapport à une autre (température par rapport à l'extension du mercure sur une échelle graduée dans un thermomètre analogique)

Balistique : étude du mouvement des projectiles

Sources :

Trouver le mot juste, Paul Roubaix, Le livre de poche

Mini encyclopédie, Pierre Kamnitscher, France loisirs

[Wikipedia](#)

[Larousse](#)

[Monde Fantasy](#)