# Lexique Steampunk / Steampunk fantasy

# Construire son décor

Boutiques

**Débit de boisson :** Chaudronnerie, Alambic, Cuve, Fausset, Distiller, Chaudière, Chaudron, Marmite, Serpentin, Condenseur, Jauge, Cadran, Manomètre, Pompe, Décanter, Plomberie, Tuyauterie, Fourneau

**Apothicaire/herboristerie** : Remèdes, Cataplasme, Onguent, Élixir, Potions, Médicaments, Plantes, Herbacées, Drogue, Orviétan, Charlatan, Baume, Vulnéraire, Stimulant, Cure, Traitement, Formule, Panacée, Plantes officinales, Mortier et pilon, Antidote, Flacon, Sonde, Canule, Lotion, Émulsion, Mixture, Opiat, Encens, Papier d’Arménie

**Décors :** Kiosque à musique, Observatoire, Carrousel, Tracts, Journaux, Affiches publicitaires, Gramophones, Imprimerie, Télescopes, Musée, Jardins botaniques, Orgue de barbarie, Maison close, Aqueducs, Château d’eau, Lanternes, Bibliothèque, Serre, Râteliers

Véhicules

**Locomotive / Funiculaire :** Rails, Auvents, Chemin de fer, Gares, Chaudière/foyer, Combustible, Cheminée, Soupape, Manomètre, Wagonnet, Strapontin

**Omnibus / Diligence / Voiture :** Essieu, Carrosserie, Cocher, Atteler, Palanquin, Calèche, Roulotte, Marchepied

**Aérotram / Téléphérique :** Câbles aériens, Funiculaire, Traction, Cabine, Télésiège, Remontée mécanique, Pylône

**Bicycles** : Vélo, Monocycle, Bicycle, Tricycle, Side-car, Vélodrome, Vélocipède, Pédalier, Manivelle, Chaîne

**AERONEFS :**

**Dirigeable / Montgolfière / Zeppelin / Aérostat :** Ballon, Aérostation, Gouvernail, Affréter, Gaz, Air chaud, Nacelle, Aérogare, Aérodrome, Ascension, Soupape, Aéronaute

**Aéroplane / Avion / Hélicoptère** : Hélices, Ailes, Turbines, Tarmac, Moteur, Fuselage, Planer, Piquer, Aviateur, Affréter

**Bateau, Navire, Sous-marin :** Filet, Hélices, Drague, Écluse, Turbines, Pédalier, Scaphandrier, Ancre, Estuaire, Crique, Bas-Fond, Haut-Fond, Épave, Naufrage, Port, Appareiller, Chavirer, Amarrer

Métiers

**Ouvriers :** Forgeron, Charpentier, Teinturier, Agriculteur, Manufacturier, Maréchal-ferrant, Mécanicien, Repasseur de ciseaux, Tanneur, Tisserand, Chapelier, Mineur, Palefrenier, Potier, Verrier, Maraîcher, Paludier, Plombier, Menuisier

**Marchands :** Fabricant d’automates, Cordonnier, Tailleur, Apothicaire, Fromager, Perruquier, Pêcheur, Meunier, Brassier, Horloger, Lunetier, Boulanger, Armurier, Tavernier, Joaillier, Colporteur, Orfèvre, Sellier, Serrurier, Alchimiste, Confiseur

**Fonctionnaires :** Décrotteur de routes, Savant, Créancier, Fossoyeur, Érudit, Allumeur de réverbères, Pompier, Conducteur de funiculaire, Bourreau, Cartographe, Croque-mort, Milicien, Héraut

**Services :** Réveilleur, Crieur, Barbier, Précepteur, Écrivain public, Domestique, Cocher, Imprimeur, Relieur, Copiste, Blanchisseur, Barde, Cireur de chaussures, Chauffeur/Cocher, Bouffon, Jardinier, Maître d’armes, Marin, Architecte, Conteur, Interprète, Pilote de montgolfière, Aéronaute, Voiturier

**Hors-la-loi** : Contrebandier, Courtisan, Corsaire, Pirate, Voleur, Pilleur de tombes

# Maîtriser ses descriptions

Vêtements

Les vêtements sont genrés comme à l’époque à laquelle ils correspondent. Rien ne vous oblige à respecter ces stéréotypes.

**HOMMES**

**Vestes** : Caban, Frac, Redingote, Gilet, Jaquette, Veston, Pardessus, Macfarlane, Balandran, Pourpoint, Carmagnole, Queue-de-pie

**Pantalons** : Hauts-de-chausses

**Décorations** : Boutonnière, Liserés, Broderies, Col, Encolure, Pochette, Manchette

**Accessoires** : Cocarde, Épaulettes, Ceinturon, Fraise, Montre à gousset, Lavallière, Canne

**Chaussures** : Chausses, Bottes, Mocassins

**Chapeaux** : Melon, Haut-de-forme, Fédora, Panama, Canotier

**FEMMES** :

**Jupes / robes** : Crinoline, Corset, Baleines, Manches gigot, Jupes en cloche, Corolle de la jupe, Jupon, Panier, Vertugadin, Pan de robe, Trousseau, Fourreau, Toilette, Cotillon, Casaquin

**Echarpes et vestes** : Châle, Étoles, Collet, Mantelet, Palatine

**Décorations** : Broderies, Dentelles, Ourlet, Liseré

**Accessoires** : Ombrelle, Voilette, Fichu, Foulard, Capote, Manchette, Capeline, Capulet, Mantille, Fraise

**Chaussures** : Escarpins, Bottines, Souliers

**Chapeaux** : Capeline, Cloche

**Tissus** : Coton, Cachemire, Soie, Lainage, Fourrure, Cuir, Toile, Nylon, Feutre, Lin, Angora, Chanvre, Viscose, Mousseline, Cretonne, Dentelle, Flanelle, Popeline, Taffetas, Velours

Mécanique

**Machine :** Moteur à explosion / à combustion interne, Servomoteur, Machinerie, Matrice, Machine à vapeur, Générateur, Laminoir, Presse, Treuil, Balance

**Actionner :** Levier, Pompes à air/d’eau/d’alimentation, Pédalier, Manivelle, Bouton, Interrupteur, Remontage, Volant

**Sortie :** Ventilation, Système de refroidissement, Trempe, Events, Soupape, Echappement, Pression, Clapets, Cheminée

**Alimentation** : Réservoir, Combustion, Électricité, Tuyaux, Conduits, batterie, voile, pale, eau, vent, Moulin

**Système en marche :** Coulisse, Pistons, Rouages, Engrenages, Rubans, Lentille, Buse, Tuyauterie, Amortisseur, Alternateur, Résistance, Ecrou, Hélices, Buses, Poulies, Trémie, Cylindre, Glissière, Turbine, Frette, Courroie, Torseur, Suspension, Transmission, Contrepoids Ailette, Rotor, Culbuteur, Élastique

**Stopper** : Freins, Disques, Énergie cinétique

Armes

**Armes à plasma (ou à énergie)** : Rayon, Rayonnement, Électromagnétique, Ondes, Transfert, Impulsions, Laser, Chaleur, Brûlure, Cautérisation, Grenade EMP, Quartz

**Armes à pression** : Canon à eau (ou autre), Pompe, Levier, Pression, Réservoir, Jet, Projection, Air comprimé, Projectile, Boulet, Balles, Gaz

**Armes à ressort** : Ressort, Remonter, Plier, Déplier, Lâcher, Tendre, Détendre, Grappin, Arbalète, Cylindre, Piston, Levier, Lame secrète

**Armes magnétiques** : Aimant, Onde de choc, Attraction, Répulsion, Induction, Implosion

**Armes à projectiles** : Tromblon, Chien, Gâchette, Barillet, Chambre à air, Détente, Crosse, Canon

# Vérifier ses informations

Instruments de mesure

**Astrolabe** : mesure la hauteur des astres et convertit les informations en latitude

**Sextant** : mesure la hauteur des astres depuis un navire (inventé après l’astrolabe et plus précis que lui)

**Compas gyroscopique** : indique le nord en restant parfaitement horizontal, indépendamment du champ magnétique de la Terre.

**Compas magnétique**: indique le nord de la même manière qu’une boussole

**Curvimètre** : mesure sur une carte toute ligne courbe

**Boussole** : permet de repérer les points cardinaux en indiquant le nord

**Baromètre** : mesure la pression atmosphérique

**Niveau à bulle** : indique si une surface est alignée à l’angle choisi

**Hygromètre** : mesure le taux d’humidité dans l’air

**Manomètre** : mesure la pression d’un fluide

**Voltmètre** : mesure la tension

**Ampèremètre** : mesure l’intensité du courant électrique

**Galvanomètre** : ampèremètre analogique

**Oscilloscope** : retranscrit un signal électrique sous forme d’oscillogramme

**Sphéromètre** : mesure le rayon d’une sphère

**Thermomètre** : mesure la température

**Tensiomètre** : mesure la tension artérielle

**Horloge marine** ou **chronomètre de marine** : horloge précise qui fonctionne même sur une surface instable (véhicule, navire)

**Bathymètre** : mesure la profondeur de la mer

**Sismographe** : mesure les tremblements de terre

**Niveau à collimateur** : un poids monté sur balancier comme un pendule permet de s’aligner sur l’axe horizontal.

**Densimètre/hydromètre** : mesure la densité d’un liquide (sa masse par rapport à son volume)

**Balance hydrostatique** : mesure la densité d’un objet en le plongeant dans l’eau

**Gazomètre** : stocke et mesure la quantité de gaz et permet de surveiller sa distribution

**Dynamomètre** : mesure l’intensité d’une force exercée

**Odomètre** : mesure la distance parcourue et la vitesse de déplacement

**Altimètre** : mesure l’altitude

Usines, fabriques, ateliers

**Métallurgie** : industrie des métaux

**Sidérurgie** : industrie du fer et de ses alliages

**Fonderie** : procédé qui consiste à couler des métaux dans des moules

**Pétrochimie** : industrie du pétrole et du gaz

**Tréfilerie** : usine qui transforme le métal en fil

**Papèterie** : usine qui produit du papier

**Aciérie** : usine qui produit de l’acier

**Scierie** : usine qui coupe du bois

**Distillerie** : usine qui produit de l’alcool (ou autre liquide) par distillation

**Raffinerie** : usine de purification de certains produits (pétrole, sucre, métaux, etc.)

**Cimenterie** : usine qui produit du ciment

**Imprimerie** : atelier d’impression de livres/journaux/tracts

**Verrerie** : atelier de fabrication du verre

**Industrie textile** : industrie du tissu, de l’habillement, du cuir, etc.

**Industrie chimique** : réunit l’industrie pétrochimique, phytosanitaire, pharmaceutique, etc.

**Industrie agroalimentaire** : agriculture, transformation des denrées cultivées en ressources consommables

**Industrie automobile, navale ou aéronautique** : conception, fabrication et vente de moyens de transport

**Fabrique de jouets** : conception et fabrication de jouets

**Usine d’armement** : conception et fabrication d’armes

**Industrie pétrochimique** : utilise le pétrole ou le gaz naturel pour créer des produits chimiques synthétiques

**Industrie pharmaceutique** : recherche, fabrication et commercialisation de médicaments

**Industrie du bois** : plantation, exploitation forestière

Métaux et alliages

**Cuivre :** teinte rose saumon à l’état pur. Apprécié en **orfèvrerie** et **bijouterie** pour sa couleur. Point de fusion bas. Ductile et malléable. Faible résistance à la traction. Le cuivre est souvent utilisé en **électricité** car il est très conductible. Peu utilisé en mécanique en raison de sa faible densité.

***Laiton*** : cuivre + zinc. Teinte jaune. L’alliage est plus pratique que le cuivre pur ou le zinc pur. Ductile et malléable. Peut servir pour la **monnaie**, les **chaudrons**, les **chaudières**, la **vaisselle**, la **robinetterie**, etc.

***Laiton rouge et tombac*** : utilisé pour les **instruments de musique**, les pièces de **monnaie**, et les **cartouches** d’armes, ainsi que les **bijoux** (car moins cher mais garde une teinte appréciée des bijoutiers si le ratio comprend suffisamment de cuivre par rapport au zinc).

***Bronze/ airain*** : cuivre + étain (+ plomb). Bonne résistance à l’usure, moyenne à la corrosion, bonne conductivité électrique. Un bronze plus riche en étain sera plus dur et plus fiable pour la **mécanique**.

***Cuproaluminium*** : cuivre + aluminium. Utilisé pour la monnaie ou comme matériau pour instruments résistants à la corrosion marine (**valves** et **pompes**, par exemple). Très bonne résistance à la corrosion et dureté supérieure à celle du bronze.

**Aluminium** : Teinte grise. Très faible densité. Léger, mou, ductile, résistant à la corrosion. Utilisable même oxydé à la surface (cette couche d’oxydation est une protection). L’aluminium est conducteur (électrique et thermique), mais l’oxyde d’aluminium est isolant. Utilisé dans l’industrie et l’artisanat (**aéronautique, transports, construction, emballages alimentaires, ustensiles**). Utilisé pour l’**électricité** car moins cher que le cuivre (mais moins conducteur). Un alliage plus technique à créer et modeler. Utilisé également dans **l’industrie chimique**.

**Fer** : Très courant, peu cher. Léger. Utilisé surtout dans des **alliages**, pratiquement jamais sous sa forme pure. Ce qui modifie le plus ses caractéristiques est un alliage avec le carbone.

***Acier***: fer + carbone. Plus il est riche en carbone, plus sa dureté augmente et moins il est malléable. Plus facile à couler que d’autres métaux ou alliages. Très bonne résistance à l’usure, moins à la corrosion. Utilisé presque partout (**charpente, armature des bâtiments, industrie mécanique et thermique, industrie automobile, aéronautique, ferroviaire, navale, aérospatiale,** tout ce qui est **quincaillerie, outillage, composants mécaniques**, etc.)

**Plomb** : Toxique. Très malléable, ductile, lourd. Point de fusion bas qui facilite son utilisation comme réfrigérant avec le bismuth. Moyenne résistance à la corrosion, très bonne résistivité électrique. Utilisé en **toiture, vaisselle, plomberie**, autrefois **fusibles**. Utilisé aujourd’hui principalement dans les **batteries**. Lié à l’antimoine, est utilisé pour les **caractères d’imprimerie** et pour créer des métaux antifrictions.

**Étain** : Malléable. Assez bonne résistance à la corrosion. Utilisé dans **l’industrie agro-alimentaire** (**conserve, feuilles, emballages souples**). Sert surtout en alliage notamment avec le cuivre.

**Mercure** : liquide à température ambiante, point de fusion extrêmement bas. Fut utilisé dans les thermomètres et les batteries. Toxique.

**Argent** : Précieux. Malléable et ductile. Utilisé pour la **monnaie, les bijoux, les médailles**. Ses alliages sont résistants l’usure et à l’oxydation. Bonne résistance mécanique. Meilleure conductivité électrique que le cuivre. Utilisé en **aéronautique**, en **photographie**, en **médecine** et en **chirurgie dentaire**.
**Or** : Précieux. Densité élevée, ductile. Très bonne résistance à la corrosion, très bon conducteur électrique. Utilisé comme **monnaie** et dans **l’orfèvrerie**. Utilisé principalement pour sa valeur.

***Almelec*** : aluminium + silicium. Utilisé comme conducteur électrique.

***Alumag*** : aluminium + magnesium. Utilisé comme conducteur électrique, ou pour sa tenue à la corrosion ou au soudage.

***Constantan*** : cuivre + nickel. Utilisé pour la confection de **fils de résistances électriques** et de **jauges d'extensométrie**.

***Cupronickel*** : cuivre + nickel. Utilisé comme résistances électriques ou pour mesurer des températures.

***Duralumin*** : magnésium + cuivre + manganèse + aluminium. Haute résistance mécanique. Utilisé en **aéronautique**.

***Invar*** : acier : nickel. Coefficient de dilatation proche de zéro. Utilisé en **horlogerie**.

***Maillechort*** : cuivre + zinc + nickel. Facilement déformable. Résistant à la corrosion. Utilisé en **orfèvrerie**, en **micromécanique** et pour la fabrication des **ressorts**.

**Manganèse** : hautement inflammable, oxydable. Se rencontre souvent en alliage avec le fer. Il s’ajoute aux autres métaux pour changer leurs caractéristiques.

**Magnésium** : Léger. Recyclable. Inflammable. Utilisé en mécanique (**industrie automobile et aéronautique**). Il est aimé pour son ratio poids/résistance

**Zinc** : Fragile, cassable. Faible résistance à l’oxydation. Utilisé surtout en alliages.

Systèmes de fonctionnement et sciences associées.

**Hydraulique** : qui fonctionne grâce au mouvement de l’eau (cf. hydrodynamique)

**Hydroélectrique** : qui transforme le mouvement de l’eau en électricité

**Hydromécanique** : qui allie la mécanique et le principe hydraulique.

**Hydrostatique** : étude des fluides statiques

**Hydrodynamique** : étude des mouvements des fluides

**Aérodynamique** : science des effets de l’air face à un objet en mouvement

**Aéronautique** : qui cherche à faire fonctionner des aéronefs dans l’atmosphère

**Thermodynamique** : qui transforme les effets de chaleur en action mécanique

**Mécatronique** : qui allie la mécanique, l'électronique, l'automatique et l'informatique

**Organique** : qui se dit des matériaux composés essentiellement de carbone (et de tout être vivant)

**Mécanique** : étude ou utilisation du mouvement (sans électricité)

**Propulsion** : poussée d’un corps dans l’environnement (ex : fusée propulsée dans l’espace). Peut être humaine, chimique, électrique, nucléaire, vélique, hydraulique, etc…
**Analogique** : qui déduit une mesure par rapport à une autre (température par rapport à l’extension du mercure sur une échelle graduée dans un thermomètre analogique)
**Balistique** : étude du mouvement des projectiles

Sources :

*Trouver le mot juste*, Paul Roubaix, Le livre de poche

*Mini encyclopédie*, Pierre Kamnitser, France loisirs

[Wikipedia](http://wikipedia.com)
[Larousse](http://larousse.fr)

[Monde Fantasy](http://monde-fantasy.com)